

Computación Superficial: Tendiendo un puente entre el mundo virtual y el físico

Rodrigo Morteo
IsoTec

rod@isotecmexico.com

Mark Bolger, Director de Comercialización para la División de Computación Superficial de Microsoft, anunció en marzo de 2007 el lanzamiento de su hardware para computación superficial (también llamado cómputo de superficie).

Aunque la tecnología ha estado disponible en el mercado por casi una década, Microsoft ha ideado una manera novedosa de integrar este paradigma de cómputo a un "dispositivo" (o mejor dicho a un mueble) que le es familiar a la mayoría de las personas: una mesita de centro.

Usando un moderno dispositivo multiusuario y multisensible al tacto, así como cámaras infrarrojas en su interior, Microsoft ha dicho que esta tecnología revolucionará la manera en que las personas interactúan con las computadoras especialmente para la colaboración, la presentación de información y la gestión de contenido digital.



En varias entrevistas y videos (disponibles en youtube buscando la frase "Microsoft surface computing") el personal de Microsoft demuestra las asombrosas características de su juguete nuevo. Básicamente, la mesa es capaz reconocer objetos físicos marcados con etiquetas para que el usuario pueda usar "cosas del mundo real" como medio de interacción (en un tipo de "realidad aumentada") por ejemplo para manipular fotografías tomadas con un teléfono o una cámara inalámbrica, dividir la cuenta de un restaurante entre las tarjetas de crédito de los comensales, explorar y adentrarse en las características y propiedades de un objeto etiquetado o para jugar con los muchos efectos de la interfaz gráfica (GUI) que proporciona el software integrado en la mesa.

El reconocimiento objetos físicos es posible mediante el uso de las cámaras infrarrojas colocadas dentro de la mesa, las cuales localizan las etiquetas adheridas a los objetos y le permiten al software reaccionar de acuerdo a su posición, su dimensión y a los movimientos del usuario con base en características, acciones y eventos predefinidos. El equipo puede incluso discernir si un objeto fue colocado con su cara opuesta sobre la superficie.

Mediante comunicación inalámbrica, ciertos dispositivos pueden interactuar con la mesa para intercambiar archivos, ampliar las capacidades del dispositivo conectado o inclusive para mejorar la experiencia del usuario con la GUI del dispositivo. La interconexión ocurre "tras bambalinas" y virtualmente sin la intervención del usuario.

La mesa estará disponible comercialmente hacia finales del 2007 con un precio que varía entre los 5,000 y los 10,000 dólares y de manera exclusiva para las firmas de negocios con los que Microsoft tiene acuerdos preestablecidos, empresas tales como T-Mobile, algunos centros de espectáculos y cadenas de hoteles y restaurantes.

El concepto de computación superficial se ha probado por años en diversos lugares como "pizarrones inteligentes" o en pantallas interactivas gigantes, no obstante, algunas personas bromean afirmando que "la mesa de centro de Microsoft es lo más cerca que la compañía ha estado de producir algo realmente relacionado con un escritorio". .

Para mayor información sobre la tecnología de computación superficial de Microsoft visite:

<http://www.microsoft.com/surface/>

Para una demostración del potencial de la tecnología y la aplicación del paradigma visite:

<http://www.perceptivepixel.com/>

El contenido de esta publicación representa exclusivamente la opinión del (los) autor(es) y bajo ninguna circunstancia representa aquella de IsoTec. Los accionistas, los directores y la gerencia de Isotec y cualquiera de sus afiliaciones no aceptan ninguna responsabilidad y no tendrán por consiguiente ninguna responsabilidad con respecto al contenido de esta publicación.

The contents of this publication represent the personal views and opinion of the individual author(s) and under no circumstances represents those of Isotec. The shareholders, directors and management of IsoTec and any of its affiliates accept no responsibility and accordingly shall have no liability to any party whatsoever with respect to the contents of this publication.

www.isotecmexico.com

Todos los derechos reservados, 2007

All rights reserved, 2007